



Program: Visuelt Design og Interaktion

Titel på modul: Teori og praksis

Semester: 4 Blok: 2	Periode: 18. marts – 28. juni 2024 ECTS-point: 5
Indholdsbeskrivelse: <p>De studerende introduceres i dette modul til grundlæggende teori inden for programmet og det giver de studerende viden om og forståelse for, hvordan teori og praksis integreres i en teoretisk opgave. Modulet tilrettelægges således, at der skabes et overblik over grundlæggende og fagligt relevante teorier og metoder om visuel kultur. Den studerende introduceres til og lærer at reflektere over de seneste tendenser i den teoretiske diskurs inden for visuel kommunikation, spil og interaktionsdesign.</p> <p>Modulet skal gøre den studerende i stand til at anvende teori til at undersøge en problemstilling og afdække information relevant for et konkret design, eller kvalificere et design.</p>	Læringsudbytte opdelt i viden, færdigheder og kompetencer: <p><i>Viden:</i></p> <ul style="list-style-type: none">• kende centrale teorier inden for programmets domæne, herunder visuel kommunikation, spil og interaktionsdesign• have forståelse for forskellige, væsentlige teorier fra forskellige videnskabelige traditioner• have kendskab til relevant udvikling indenfor fagområdets designprocesser og metoder. <p><i>Færdigheder:</i></p> <ul style="list-style-type: none">• kunne forstå, reflektere over og videreformidle akademiske tekster• kunne skrive akademiske tekster• kunne vælge metoder og teorier indenfor visuel kommunikation, spil og interaktionsdesign i forhold til undersøgelse af en faglig problemstilling <p><i>Kompetencer:</i></p> <ul style="list-style-type: none">• kunne indsamle litteratur, gennemføre analyse og/eller dataindsamling, og præsentere resultater• kunne identificere metoder, og anvende dem til at analysere det empiriske arbejde inden for feltet visuelt design
Undervisningsformer: <p>Modulet indeholder forelæsninger og opgaver knyttet til teorikurset, læsegrupper, studiekreds samt vejledning i den skriftlige opgave.</p>	
Krav til tilstedeværelse: <p>Det forventes at studerende deltager i alle aktiviteter og leverer en samlet arbejdsindsats på minimum 45 timer om ugen.</p>	Krav til afleveringer: <p>Skriftlig opgave på 10 sider</p>



Det Kongelige Akademi

Arkitektur
Design
Konservering

	Afleveringsfrist den torsdag den 2. maj 2024 kl. 12
Pensum: 150 sider kombineret selvalgt og givet, indenfor emnerne visuelt design og interaktion.	Prøveform: Skriftlig opgave på 10 sider Bedømmelse: Karakter efter 7-trinsskalen Reksamen/sygeeksamen: Som ordinær Censur: Ekstern